

## Nuoroda į elektronines mokymo priemones

<https://www.sac.smm.lt/kalba-mane-augina/>

“Kalba mane augina I–II kl.” Parsisiųskite į kompiuterį vadovėlį pdf formatu, ir klausymo užduotis MP3 formatu.

2020 04 14-18

Kur aš gyvenu?

Aš esu ..... / Mano vardas ..... Man yra ..... metų /metai

Aš gyvenu .....

Mano adresas: ..... gatvė. Namų numeris..... / buto numeris .....

Aš gyvenu ..... aukšte.

Kiek? Kelintas, kelinta?

	<b>Kiek?</b>	<b>Kelintas?</b>	<b>Kelintame?</b>
1.	vienas	<i>pirmas</i>	<i>pirmame</i>
2.	du	<i>antras</i>	<i>antrame</i>
3.	trys	<i>trečias</i>	<i>trečiame</i>
4.	<i>keturi</i>	<i>ketvirtas</i>	<i>ketvirtame</i>
5.	penki	<i>penktas</i>	<i>penktame</i>
6.	šeši	<i>šeštas</i>	<i>šeštame</i>
7.	septyni	<i>septintas</i>	<i>septintame</i>
8.	<i>aštuoni</i>	<i>aštuntas</i>	<i>aštuntame</i>
9.	devyni	<i>devintas</i>	<i>devintame</i>
10.	<i>dešimt</i>	<i>dešimtas</i>	<i>dešimtame</i>
11.	<i>vienuolika</i>	<i>vienuoliktas</i>	<i>vienuoliktame</i>
12.	<i>dvylika</i>	<i>dvyliktas</i>	<i>dvyliktame</i>
13.	<i>trylika</i>	<i>tryliktas</i>	<i>tryliktame</i>
14.	<i>keturiolika</i>	<i>keturioliktas</i>	<i>keturioliktame</i>
15.	<i>penkiolika</i>	<i>penkioliktas</i>	<i>penkioliktame</i>
16.	<i>šešiolika</i>	<i>šešioliktas</i>	<i>šešioliktame</i>
17.	<i>septyniolika</i>	<i>septynioliktas</i>	<i>septynioliktame</i>
18.	<i>aštuoniolika</i>	<i>aštuonioliktas</i>	<i>aštuonioliktame</i>
19.	<i>devyniolika</i>	<i>devynioliktas</i>	<i>devynioliktame</i>
20.	<i>dvidešimt</i>	<i>dvidešimtas</i>	<i>dvidešimtame</i>

Žaidimas „Skrido žąsys“ padės geriau įsiminti skaičius. Pažaiskite šį žaidimą klasėje.

### Žaidimo *Skrido žąsys* taisyklės

1. Visi žaidėjai sustoja ar susėda ratu.
2. Susikabina rankomis taip, kad dešinės rankos delnas būtų viršuje, o kairės – po klasės draugo delnu.
3. Tada kiekvienas žaidėjas sako po žodį ir dešine ranka suploja per kito žaidėjo dešinę ranką: „Skrido – žąsys – per – upelį – ir – pasakė – skaičių – ?“.
4. Mokinys, ties kuriuo sustojama, pasako bet kokį skaičių ir toliau ratu skaičiuojama. Pavyzdžiui, mokinys sako 6. Tada toliau ratu skaičiuojama iki 6 ir suplojama per draugo ranką.
5. Kai mokinys sako paskutinį skaičių, stengiasi suploti draugui per delną. Draugas turi patraukti ranką. Jeigu nespėja – iškrinta iš žaidimo.
6. Žaidžiama toliau, kol lieka vienas mokinys. Jis laimi žaidimą.